

# 美術設計暨繪圖委託契約書

立約人：

甲方： **甲方名稱。** (委託人)

乙方： **乙方名稱。** (受任者)

甲方委託乙方進行美術設計及繪圖等相關創作（下稱本著作），雙方依誠信原則訂立本契約，條款如以下：

## 工作內容、價金及期間

**第一條** 乙方同意依甲方需求，製作下列經雙方勾選確認之項目。詳細規格與需求依附件一之「委託單」為準。委託單副於本契約之後，作為本契約之附件為契約之一部份。

A.  平面設計類 (Graphic Design)

LOGO 設計

頻道或社群版面設計 (Banner、頭像等)

直播畫面 UI/版面設計 ( 待機畫面、 遊戲框等)

其他：選填此處

B.  美術繪圖類 (Art & Illustration)

角色立繪 ( 半身  全身)

插畫 ( 頭像  場景插圖)

Q 版或小廢圖

其他：選填此處

C.  Live2D 模型繪製類 (Live2D Model Art - 不含建模)

角色設計 ( 立繪  三視圖)

模型拆件繪製 ( 半身  全身)

D. Live2D 建模委託 (Live2D Rigging / Modeling - 不含繪製)

模型範圍： 半身建模  全身建模

基本動態： 頭部/身體 XYZ 軸  呼吸  眨眼/眼球動作  嘴型同步 (AEIOU)

物理運算： 頭髮擺動  衣服物理  配件震盪

表情動作： 表情差分(如有請於委託單描述與說明)  按鍵動畫(如有請於委託單描述與說明)

進階功能： VBridge (進階口型/舌頭)  手部追蹤  物理服裝切換

其他：選填此處

**第二條** 本契約雙方約定設計本著作價金為 **幣值 數值** 元，委託人如有 S 級委託資格則可替換為 **幣值 數值** 元之近似價位物品做為價金。

### 第三條 完工期限

- 一、第一項目：乙方應於確認收到第四條之款項後幾日內，交付第一項目之物品予甲方確認
- 二、第二項目：乙方應於確認收到第五條第一款之款項後幾日內，交付第二項目之物品予甲方確認
- 三、第三項目：乙方應於確認收到第五條第二款之款項後幾日內，交付第三項目之物品予甲方確認
- 四、完工檔案：乙方應於西元幾年幾月幾日前完工交付本著作之完工檔案(檔案名稱及附檔名格式：檔案名稱.附檔名)予甲方。
- 五、若甲方未能於約定時間內回覆確認，乙方有權調整交稿時間，並予甲方協商新期限。
- 六、如因特殊情況導致乙方無法如期交稿，應提前通知甲方，雙方可協商適當延後交稿時間。

## 付款方式

**第四條** 雙方於簽訂本契約時，甲方即須支付價金百分之幾(文字非數字)，即幣值 數值 元作為第一期款項，乙方須提供甲方匯款銀行帳戶。甲方確認收到第一款項並將證明回傳至乙方後將開始製作本著作第一項目。

**第五條** 價金給付方式：

- 一、第二項目驗收完畢後，甲方應給付價金之百分之幾(文字非數字)，即幣值 數值 元。
- 二、第三部分驗收完畢後，甲方應給付剩餘價金之百分之幾(文字非數字)，即幣值 數值 元。
- 三、支付方式：乙方應以匯款交付方式給付價金，其交易手續費由甲方承擔。
- 四、甲方如未依前項約定付款，乙方有權不經催告逕行以書面通知甲方解除本契約。

## 修改與驗收

**第六條** 修改：

- 一、乙方於第三條第一款期限內設計本著作後，交付本著作之草稿予甲方，甲方應於收受本著作之草稿後幾日內通知乙方是否有需要修改之處。若甲方若認為乙方之草稿有需要修改之處，得請求乙方修改，草稿修改次數不超過幾次，超出部分將酌收額外費用。
- 二、乙方於第三條第二款期限內設計本著作後，交付本著作之草稿予甲方，甲方應於收受本著作之草稿後幾日內通知乙方是否有需要修改之處。若甲方若認為乙方之草稿有需要修改之處，得請求乙方修改，草稿修改次數不超過幾次，超出部分將酌收額外費用。
- 三、乙方於第三條第三款期限內設計本著作後，交付本著作之草稿予甲方，甲方應於收受本著作之草稿後幾日內通知乙方是否有需要修改之處。若甲方若認為乙方之草稿有需要修改之處，得請求乙方修改，草稿修改次數不超過幾次，超出部分將酌收額外費用。
- 四、前一個階段的修改次數不得延用至下一階段，未使用的修改次數亦不得累積或折抵至其他階段。

**第七條** 乙方應於完工期限內，交付本著作之完工檔案予甲方，甲方應於收受本著作後之幾日內，通知甲方是否有需要修改之處。若甲方若認為乙方之成品有需要修改之處，得請求乙方修改，完工檔案修改不超過幾次，超出部分將酌收額外費用。

**第八條** 修改範圍不包括：

- 一、改動已完成的作品設定(如變更關節綁定、物理參數、動作範圍等)。
- 二、因委託人提供錯誤資訊導致的修改(如尺寸不符、需求與初始約定不同)。
- 三、超出原訂委託內容的附加需求(如新增物件等)

**第九條 驗收:**

- 一、「驗收」係指甲方確認以方所交付之檔案或功能符合委託內容予雙方約定標準，且無須進一步修改時，即視為驗收完成。
- 二、若甲方於交付後幾日內未回覆，亦未支付相關款項，則視為本委託暫停，乙方無義務繼續進行後續工作，除非甲方另行溝通並取得乙方同意。
- 三、若甲方已使用完本合約約定之修改次數，且未額外支付加購修改次數，則視為驗收完成，乙方無須進行額外修改。
- 四、驗收完成後，甲方應於「**驗收單**」(附件二)上簽名確認，並回傳予乙方。乙方僅在收到經甲方簽屬之驗收單後，視為正式驗收完成。
- 五、驗收完成後，乙方即旅行完畢交付義務，除非雙方另有約定，乙方無須進行額外修改或補充。

**第十條** 甲方確認作品後，視為驗收完成，乙方將不再進行額外修改。

# 著作權財產予著作人格權之約定

## 著作財產權

第十一條 雙方同意從下列方式，作為本著作著作財產權利約定之方式：

一、著作財產權讓與：乙方同意自完工驗收後，且甲方支付尾款之日起，讓與本著作之著作財產權予甲方，甲方即完全取得本著作之財產權。

著作財產權分別授權：乙方同意授權本著作之著作財產權予甲方，授權範圍以下本著作之【著作財產權授權範圍列表】為主，甲方不得擅自使用，若有需要可由甲方再與乙方溝通另行購買擴增授權範圍：

美術設計暨繪圖委託(下稱本著作) 著作財產權授權範圍列表	
本著作之完工檔案(檔案名稱及附檔名格式: 檔案名稱.附檔名)	
本著作之授權期間: 確認收到第五條第二款之款項起, 至何時	
授權使用之 Discord 伺服器 ID	數字 ID, 如需更改請另與乙方討論
授權範圍及用途(甲方得於授權範圍內使用本著作)	全平台營利使用 (直播、影音、廣告) 社群形象經營 (頭像、Banner、發文) 周邊商品開發 (實體/數位商品販售) 非營利二創授權 (開放粉絲二次創作) 第三方協力合作 (交付剪輯、建模修正) 活動展覽與募資 (展覽、贊助平台) 遊戲/APP 植入 (角色置入與連動)
禁止範圍及用途(甲方不得利用本著作從事以下行為)	AI 衍生、訓練與圖生圖 (禁止二次生成或風格模仿; 但為版權保護目的之防禦性加工如 <a href="#">Glaze</a> 不在此限) NFT 鑄造 (任何區塊鏈相關交易) 原始檔案轉售 (PSD/源文件轉售或共享) 權利註冊 (申請商標、專利或版權登記) 偽稱原創 (宣稱自己或他人為創作者) 再授權 (Sublicense) (將使用權轉租他人) 負面使用 (違法、政治、仇恨言論)

二、本著作雙方同意以(著作財產權讓與/著作財產權分別授權)方式，作為本著作著作財產權權力之約定。

## 著作人格權(公開發表、署名方式、改作規範等)

**第十二條** 乙方同意，本著作之首次公開發表，甲方得於授權範圍之活動中公開。

**第十三條** 乙方得將本著作收錄於其個人之作品集對外發表，惟發表的時間得經雙方協議後為之，預計甲方授權活動公開後再行公開。

**第十四條** 本著作於公開發表時需署名著作人為乙方，甲方不得署名或對外宣稱自己為著作人，甲方須以乙方指示之署名方式為之。

**第十五條** 甲方於第十一條約定之權利內使用本著作時，甲方之利用行為不得有違反法令或其他有背於公序良俗之內容，而有致損害乙方名譽之情形。

甲方有前項情形，依下列情況處理：

1. 乙方於讓與著作財產權時得解除本契約，並得請求甲方停止使用本著作，乙方得向甲方索求繪製成本及導致乙方名譽受損的損害賠償。
2. 乙方係以著作財產權分別授權方式，約定權力者，乙方得終止授權，禁止甲方繼續使用，甲方就可歸責之部分，應對乙方損害賠償責任。

## 保證事項

**第十六條** 權利擔保

一、 原創性保證：乙方擔保本著作由乙方獨立完成，整體形象、構圖及設計無抄襲或侵害任何第三方智慧財產權之情事。

二、 非 AI 創作宣告：乙方保證本著作之設計、草圖及完稿過程，均不使用生成式人工智慧(Generative AI) 技術。本著作均由乙方人工繪製與設計，確保其著作權之完整性。

三、 合法素材使用：乙方得於製作過程中使用合法授權之輔助工具（如：筆刷、材質、字體）。乙方保證前述素材之應用符合原始授權規範，不致導致侵權。

四、 甲方素材免責：若本著作包含由甲方提供之設定、人物原型或參考圖，該部分之權利責任由甲方承擔。

五、 賠償責任限制：若因可歸責於乙方之具體侵權行為，致甲方受有實際損害，乙方應於本契約總價金範圍內負損害賠償責任。

## 保密義務

**第十七條** 雙方同意對本合約內容、委託金額、雙方姓名／身份資訊及其他相關交易細節負有保密義務，除法律規定或經對方書面同意，不得向第三方披露。

**第十八條** 若因法律程序、政府機關要求或其他不可抗力因素須披露相關資訊，應於合理範圍內提前通知對方。

**第十九條** 甲方不得將本合約涉及之創作內容、委託資訊轉交第三方，亦不得用於與本合約無關之用途。

**第二十條** 若任一方違反本條約定，導致對方遭受損害，應負法律責任並賠償相關損失。

## 契約解除或終止之效果

**第二十一條** 本契約當事人任一方違反本契約約定之規定，經對方書面催告改善不聽時，他方得對違約之一方行使契約終止或解除權。若無違約之一方因此受有損害，對可歸責之地方，得請求損害賠償。

乙方若未依第四條給付第一期款項，或第五條第一款至第幾款驗收完畢後未給付剩餘價金，本著作之著作財產權人屬於乙方，且乙方亦不同意本著作之著作財產權受予甲方。

## 管轄法院與其他

**第二十二條** 本契約之準據法為中華民國法律，若因本契約涉訟雙方合意以哪一間法院為管轄法院。

**第二十三條** 本契約壹式貳份，自雙發簽約日起生效，並由雙方各執壹份為憑。

## 立約人：

### 甲方(委託人及其公司代理人)

真實姓名： 甲方姓名或貴公司名稱以及其代表人真實姓名

身分證號： 甲方身分證字號或貴公司其代表人身份證字號

戶籍地址： 甲方戶籍地址或貴公司所在地

通訊地址： 甲方通訊地址或貴公司通訊用地址

電子郵件： 甲方電子郵件或貴公司通訊用電子郵件

連絡電話： 甲方連絡電話或貴公司連絡電話

### 乙方(受任者及其團隊)

真實姓名： 乙方姓名或乙方團隊名稱以及其項目負責人真實姓名

身分證號： 乙方姓名或乙方團隊其負責人身分證字號

戶籍地址： 乙方項目負責人戶籍地址

通訊地址： 乙方項目負責人通訊用地址

電子郵件： 乙方項目負責人聯絡用電子郵件

連絡電話： 乙方項目負責人連絡電話

西元幾年幾月幾日

附件一： 委託受任者及其團隊之委託單

附件二： 委託驗收單